

Manual para utilização do

# mIRC

Revisto em Abril 2020



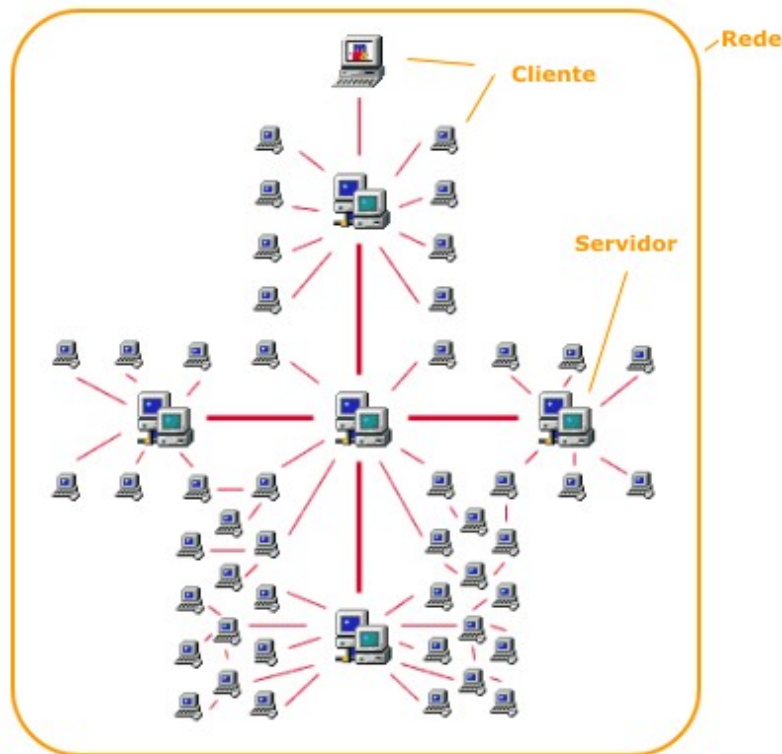
## ÍNDICE

O que é o IRC?	3
Operadores	3
Dicionário técnico básico	4
mIRC	5
O quê é?	5
Como obter o mIRC	5
Instalar	5
Configurar	7
Regras a cumprir	9
Comandos IRC	10
Registar o Nickname	11
Abreviaturas e símbolos	12
Símbolos	12
Abreviaturas	12
Scoutlink	13
O que é?	13
Como se ligar	13
Canais	13
Sites	13
Páginas a visitar	13
Agradecimentos	14
Bibliografia	14

## O que é o IRC?

O IRC (Internet Relay Chat) é um sistema de troca de mensagens textuais multi-utilizador em tempo real, onde as pessoas convivem em "canais" (locais virtuais, normalmente com um tópico de conversação), para falar em grupo ou em privado.

Para usar o IRC, o utilizador/cliente deve conectar-se a uma rede – que é formada por um conjunto de servidores – e entrar em um ou mais canais existentes nessa rede.



Por exemplo, se se conectar a um servidor de uma rede X no canal #JOTI, encontrará todas as pessoas que estejam dentro deste canal, não importando qual o servidor da rede utilizado. Uma vez dentro de um canal, o utilizador pode iniciar a sua conversa em tempo real, mantendo conversas públicas ou privadas com outros utilizadores.

- Exemplos de redes de IRC: PTnet, Scoutlink
- Exemplos de Servidores de IRC: ua.ptnet.org, chat.scoutlink.net
- Exemplos de Canais: #JOTI, #escuteiros, #portugues, #english

### Operadores

Nas redes de IRC existem determinados utilizadores que controlam o funcionamento do canal e garantem que as regras sejam respeitadas por todos. São os chamados operadores.

Um operador pode ser identificado pela presença de uma arroba (@) no início de seu apelido.

Os operadores podem expulsar e/ou banir o utilizador que não se comporte adequadamente.

## Dicionário técnico básico

Em baixo encontram-se termos que poderá encontrar durante uma sessão de IRC. Apesar de serem apenas termos técnicos básicos, representam alguns dos componentes e acções utilizadas com frequência no IRC.

**Script:** pacote de distribuição do mIRC que engloba várias utilidades que simplificam ou completam o programa em si. Normalmente criado pelos utilizadores;

**Nickname** ou **nick:** é uma alcunha que representa o utilizador nos vários canais.

**Canal:** local virtual onde é possível conversar com diversos utilizadores (representados por *nicknames*) em simultâneo e onde todos observam a mesma informação. O utilizador pode estar em vários canais ao mesmo tempo. Os canais são representados e precedidos pelo símbolo #. Exemplos: #portugues / #espanol / #joti;

**OP:** O mesmo que Operador. É um utilizador com alguns "privilégios" dentro de um canal. A sua função é zelar pelo bom funcionamento deste, banindo utilizadores que tenham má conduta. Um *OP* tem antes do seu *nickname* o símbolo @.

**Kick:** comando que só pode ser utilizado por operadores do canal; exclui (temporariamente) o utilizador do canal, quando este tem uma atitude menos correcta (má conduta);

**Ban:** comando que só pode ser utilizado pelos operadores de canal; este comando vem, normalmente, após o *kick*. Aqui o utilizador passa, definitivamente, a não poder entrar de novo do canal por tempo indeterminado ou determinado pelo operador que executou o comando;

**Lag:** é o tempo de resposta do servidor a um pedido. Pode ser provocado pela distância entre os utilizadores ou por sobrecarga dos servidores;

**Flood:** em português, *flood* significa "inundação". É considerado *flood*, quando um utilizador inunda de informação, outro utilizador. Se o *flood* for demasiado grande, perde-se a ligação ao servidor de IRC;

**Bot:** um robot representado nos canais com um *nickname*. Tem como objectivo e funções servir como ponto de contacto de informação permanente, podendo enviar certos dados a um utilizador, após este executar um determinado comando pré-definido; são agentes de protecção nos canais onde servem, pois como são mais rápidos quando comparados com humanos, podem proteger os canais de publicidade, *kicks* e *bans* excessivos, ao expulsar e banir utilizadores. Existem também utilizadores mal-intencionados, cujos *bots* são programados para fazer "*flood*";

**Netsplit:** significa quando a rede perde contacto com alguns servidores, logo com os utilizadores que estão a utilizá-los. Nestas situações, o próprio utilizador perde o contacto com os restantes até a situação ficar corrigida;

**Netmerge:** é precisamente o contrário do *netsplit*. Significa que os servidores que se encontravam desligados voltam a estar em contacto.

**Spamming:** quando um utilizador "inunda" o canal com a mesma frase, repetida várias vezes. É uma prática desagradável no IRC, que pode conduzir ao *kick* desse utilizador;

**Nickserv:** serviço da rede que permite a qualquer utilizador registar o seu *nickname*, garantindo a exclusividade deste através de uma palavra-passe;

**Chanserv:** serviço da rede que permite a qualquer utilizador o registo de canais de IRC, bem como a configuração dos mesmos e os operadores a adicionar;

**Idle:** indica o tempo que o cliente está sem enviar comandos ou mensagens para o servidor;

**Away:** indica que o utilizador se ausentou do IRC. A cada utilizador em *away*, está associada uma mensagem indicativa do seu motivo.

Mais informações em [http://pt.wikipedia.org/wiki/Internet\\_Relay\\_Chat](http://pt.wikipedia.org/wiki/Internet_Relay_Chat).

### O quê é?

Para se ligar a um servidor precisa de um IRC Client. Este tipo de aplicação é que estabelece a ligação ao servidor, permite escolher as salas de conversa, conversar com outros utilizadores e definir o pseudónimo, disponibilizando, ainda, uma série de outras funções.

Existem vários programas de IRC, todos a fazer basicamente o mesmo para este manual escolhemos o mIRC por ser o mais usado na plataforma Windows.

### Como obter o mIRC

1. Para obter o mIRC terá de:
2. Ir ao site <http://www.mirc.com>
3. Carregar no link "Download mIRC"
4. Escolher de que país se quer descarregar, sugerimos um país perto do nosso.
5. Escolher em que directoria (pasta) da máquina local (o seu computador) quer guardar a aplicação (o mIRC)

Nota: O mIRC que é uma aplicação shareware, ou seja, grátis durante algum tempo, actualmente 30 dias. Após o término do período de experimentação ainda o poderá usar mas no entanto terá um aviso sempre que abre a aplicação.

### Instalar

Para instalar terá de ir à directoria onde guardou a aplicação e executa-la. Aparecerá uma janela do género da abaixo amostrada.



Carregue em "**Next**" e depois em "**Yes**". Irá aparecer a janela:



Escolha o local onde quer instalar a aplicação, geralmente o por omissão (C:\Program Files\mIRC) serve. Após ter escolhido carregue em **"Install"**  
Esta última acção irá instalar a aplicação, terá de aguardar alguns segundos, até aparecer a janela:

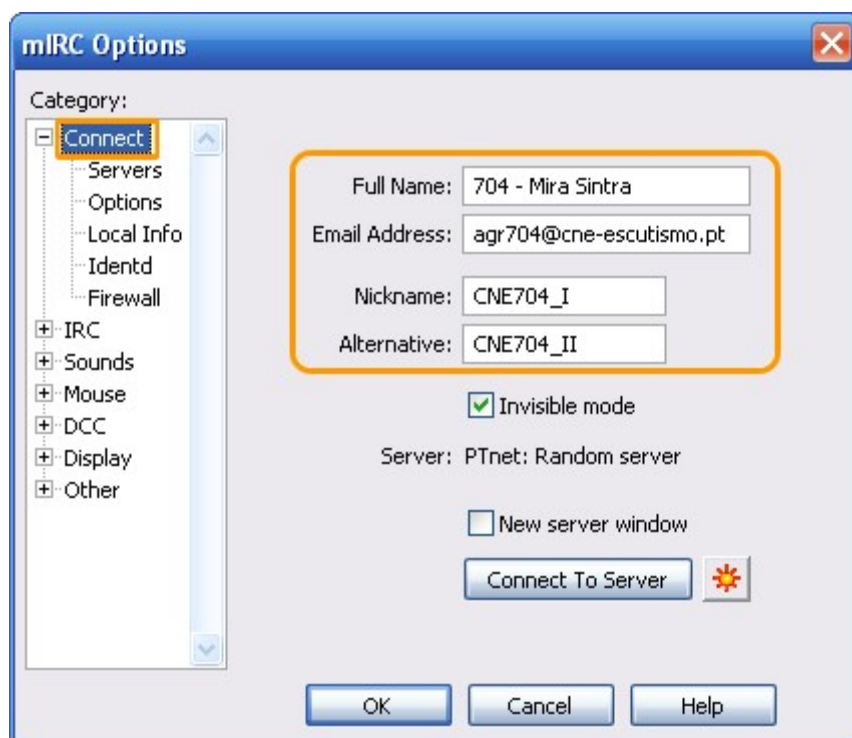


Selecione **"Launch mirc"** e termine carregando em **"Finish"**

## Configurar

Depois de se instalar o mIRC é necessário efectuar algumas configurações.

1. Para começar, tem de se preencher os campos, "**Full Name**", "**E-Mail Address**", "**Nickname**" e "**Alternative**" que aparecem no separador "**Connect**".



O **nickname**, ou simplesmente **nick**, é um pseudónimo e será o nome por que será conhecido.

O **alternative** será o nickname que a aplicação tentará usar caso já exista alguém a usar o nickname indicado.

**Nota:** Para ser mais fácil a identificação de quem está online podemos manter uma coerência entre os diversos nicks e portanto aconselhamos que use um nick do género:

**AEP + <número do grupo ou siglas das chefias regionais> + [\_ + <número do computador em numeração romana, caso tenha mais que um computador ligado>]**

**CNE + <número de agrupamento ou siglas de junta> + [\_ + <número do computador em numeração romana, caso tenha mais que um computador ligado>]**

Exemplo para o segundo computador do Grupo 33 – Cristo Rei:

**AEP33\_II**

Exemplo para o único computador da Região Lisboa e Vale do Tejo

**AEP\_RLVT**

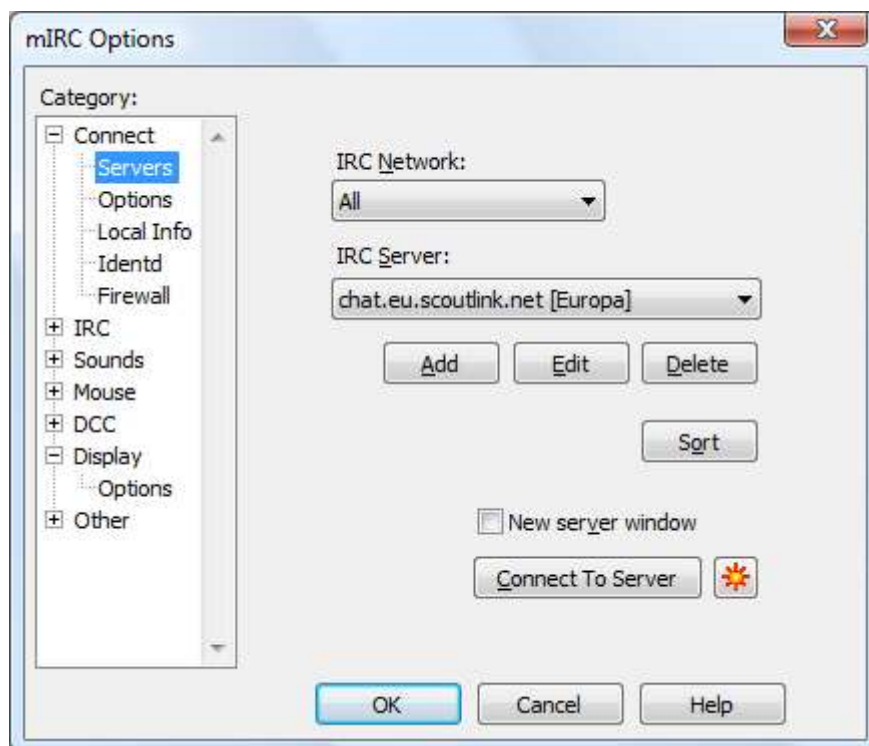
Exemplo para o terceiro computador do agrupamento 704 – Mira Sintra:

**CNE704\_III**

Exemplo para o único computador da **Junta Regional de Setúbal:**  
**CNEJRSTB**

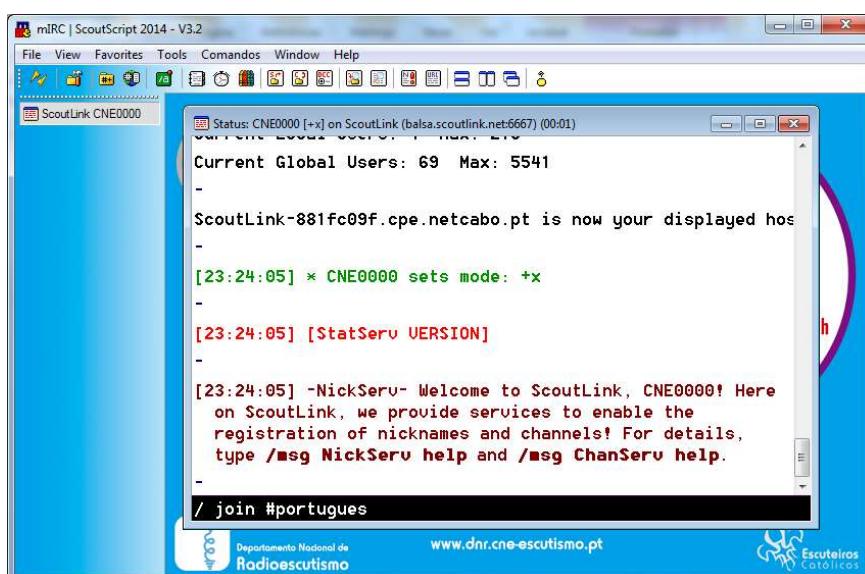
Exemplo para o primeiro computador da **Junta do Núcleo da Barra:**  
**CNEJNBRA\_I**

2. Na mesma janela, mas no separador "**Servers**" tem de escolher a que rede se quer ligar.



Escolha a rede ("**IRC Network**") All e o servidor ("**Server**") chat.eu.scoutlink.net [Europa] . De seguida clique em "**Connect To Server**".

3. O mIRC estará ligado ao servidor da Scoutlink quando aparecer na janela de **Status** "End of /MOTD command".  
Para entrar no canal do jota basta escrever nessa mesma janela **/join #Portugues**, seguindo de um Enter.





## Regras a Cumprir

1. Não dê a sua morada e/ou número de telefone/telemóvel, pois não sabe que tipo de pessoa está do outro lado, sendo o JOTI, pode dar o contacto do seu Agrupamento;
2. Não use script's, eles podem conter vírus;
3. Não use nick's ordinários e que possam ofender;
4. Respeite os utilizadores e os operadores que estão no canal pois assim também lhe respeitarão;
5. Não faça flood, isto é, repetir sempre a mesma coisa;
6. Se surgir algum problema no canal ou mesmo com alguém, não hesite em falar com um operador;
7. Quando entras num canal não é necessário cumprimentar toda a gente; basta um "olá a todos";
8. Não use cores na tua escrita;
9. Evite tocar sons WAV ou MIDI nos canais;
10. Evite estar away, é bastante desagradável falar com alguém e não obter resposta;
11. Lembra-te que o JOTI é um evento escutista, é preciso ter cuidado com o tipo de conversa se tem, tanto no canal como nos pvt's.

## Comandos IRC

**Para além das facilidades do ambiente gráfico (botões, janelas, etc) poderá controlar o seu mIRC usando comandos escritos.**

### **/HELP**

Apresenta uma lista de todos os comandos disponíveis, além de outras informações úteis.

### **/JOIN #nomedocanal**

Por defeito, o utilizador não é conduzido a qualquer canal quando se interliga a um servidor de IRC. O comando /JOIN serve para seleccionar canais de conversação. Note-se ainda que o nome do canal é precedido pelo símbolo #.

### **/LEAVE**

Permite ao utilizador sair de um determinado canal. No caso de não ser indicado o nome do canal, é assumido o canal corrente.

### **/LIST**

Apresenta a lista de todos os canais disponíveis.

### **/NICK pseudónimo**

Permite-lhe alterar o seu pseudónimo (nickname) corrente.

Exemplo: /NICK Isabel

### **/MSG pseudónimo <mensagem>**

Permite enviar a mensagem especificada em privado, com o utilizador indicado como argumento.

### **/WHO #nomedocanal**

Apresenta a lista de todos os utilizadores presentes no canal indicado. No caso de não ser indicado o nome de qualquer canal, lista os utilizadores presentes em todos os canais.

### **/SERVER**

Este comando pode ter diversas finalidades:

- Se for indicado o nome de um servidor como argumento, estabelece uma interligação ao servidor indicado, sem quebrar a ligação ou ligações activas;
- Se não for indicado qualquer parâmetro, apresenta uma lista dos servidores aos quais o utilizador está interligado nesse momento;
- Por último (apesar de não ser a última função), permite a selecção do servidor corrente pelo número de ordem, de entre todos activos.

## Registrar o Nickname

O registo do nickname permite associar à sua utilização uma password e um e-mail. Por o JOTI ser uma actividade de fim-de-semana esta funcionalidade poderá não ter muita importância, no entanto se pretende que mais ninguém use este nick e para que o possa usar mais vezes sem ser no JOTI, será sem dúvida a melhor opção.

1. Terá de estar a usar o nick que pretende registar
2. Escreva na janela de Status /nickserv register <password> <emailprivado>
3. Vá à caixa de correio do email indicado no registo e siga as instruções fornecidas pela Scoutlink.

### Atenção

- Não use passwords óbvias, como por exemplo o teu nome, pois é fácil descobrir.
- Na PTnet registo perde-se passados três meses da última utilização
- Na scoutlink não é possível registar nicks durante o JOTI
- Depois do nickname ser registado, terá de escrever **/nickserv identify <password>** sempre que se ligar à rede.

## Abreviaturas e símbolos

Como no IRC a conversação é em tempo real e como se pretende manter uma conversa fluida, normalmente, utilizam-se abreviaturas e símbolos com significado especial. Abaixo poderá encontrar um pequeno conjunto dos símbolos e abreviaturas usadas.

### Símbolos

# = Canal  
@ = Operador  
+ = Voice  
\* = Beijo

### Abreviaturas

Agrup/agp = agrupamento  
Agr = agora  
Cm = como  
C = com  
Cmg = comigo  
Ctg = contigo  
Ddtc = de onde teclas  
Dp = depois  
Fx = Fixe  
Hj = hoje  
Idd = idade  
Mta = Muita  
M/F = rapaz/rapariga  
Mm = mesmo  
Nm = nome  
Pk/pq = porque ou porquê

Sp = sempre  
Lol = gargalhada  
Mt = Muito  
Td = Tudo  
Tb = Também  
Algr = Algarve  
Açr = Açores  
Avr = Aveiro  
Brg = Braga  
Cbr = Coimbra  
Evr = Évora  
Grd = Guarda  
Lx = Lisboa  
Mdr = Madeira  
Prt = Porto  
Stb = Setúbal

### O que é?

A rede Scoutlink é uma rede de IRC criada e supervisionada por esc@teiros e guias que funciona 365 dias por ano.

### Como se ligar

Para se ligar à rede terá de escrever na Janela de Status  
**/server chat.scoutlink.net**

### Canais

#portugues Canal para falantes da língua portuguesa  
#joti Canal aberto durante o JOTI  
#english Canal principal da rede – o idioma oficial é o inglês  
#help Canal de ajuda  
#espanol Canal para falantes da língua espanhola  
#rovers Canal para caminheiros/companheiros  
#collectors Canal para colecionadores de artigos escutistas  
.... e muitos outros

### Sites

<http://www.scoutlink.net>

## Páginas a visitar

### NACIONAIS

Jota Joti Portugal  
[www.jotajoti.pt](http://www.jotajoti.pt)  
Associação dos Escoteiros de Portugal  
[www.escoteiros.pt](http://www.escoteiros.pt)  
Corpo Nacional de Escutas  
[www.escutismo.pt](http://www.escutismo.pt)  
Guias de Portugal  
[www.guiasdeportugal.org](http://www.guiasdeportugal.org)

### INTERNACIONAIS

WOSM (Organização Mundial do Movimento Esc@tista)  
[www.scout.org](http://www.scout.org)  
WAGGGS (Associação Mundial das Guias)  
[www.wagggs.org](http://www.wagggs.org)  
WOSM: JOTA JOTI  
[www.jotajoti.info](http://www.jotajoti.info)  
ScoutLink  
[www.scoutlink.net](http://www.scoutlink.net)

## Agradecimentos

Agradecemos o contributo na realização e na atualização deste manual aos escuteiros e antigos PtScouts:

Maria Tavares – Agrupamento 704 – Mira Sintra (2005)

Fábio Tavares – Agrupamento 683 – Telheiras (2005)

José Xavier – Agrupamento 110 – Carvalhido (Revisão Set. 2009)

André Maia Ferreira – Agrupamento 895 – São João da Talha (Revisão Set. 2009)

## Bibliografia

Para a construção deste manual foram consultados os seguintes sites:

<http://jotajoti.cne-escutismo.pt> (disponível em 2005)

<http://www.ptnet.org>

<http://www.clix.pt> (disponível em 2005)

<http://www.tvtel.pt> (disponível em 2005)

<http://portugues.scoutlink.net> (disponível em 2005)

<http://www.scoutlink.net>

<http://comunicacaovirtual.no.sapo.pt> (disponível em 2005)

<http://pt.wikipedia.org>